

WM_W60X_SDK_OS 移植指导

V1.3

北京联盛德微电子有限责任公司 (winner micro)

地址：北京市海淀区阜成路 67 号银都大厦 18 层

电话：+86-10-62161900

公司网址：www.winnermicro.com

文档修改记录

版本	修订时间	修订记录	作者	审核
V1.0	2018.09.21	初稿	Muqing	
V1.1	2018.10.11	修改系统时钟为静态变量	Cuiych	
V1.2	2018.10.31	更新打印函数；修改系统 tick 值	Cuiych	
V1.3	2018.12.13	因增加 W601，文件更名	Cuiych	

目录

文档修改记录.....	1
1 引言.....	3
1.1 编写目的.....	3
1.2 预期读者.....	3
1.3 术语定义.....	3
1.4 参考资料.....	3
2 SDK Kernel 移植.....	4
3 系统调度相关移植.....	4
4 内存相关移植.....	5
5 printf 函数.....	5
6 OSAL 层移植.....	5
6.1 系统时钟.....	6
6.2 操作系统类型.....	6
6.3 OSAL 层接口函数.....	6
6.3.1 时钟相关函数.....	7
6.3.2 系统初始化函数.....	7
6.3.3 任务相关函数.....	7
6.3.4 信号量相关函数.....	8
6.3.5 队列相关函数.....	9
6.3.6 邮箱消息相关函数.....	9
6.3.7 临界区相关函数.....	10
6.3.8 系统定时器相关函数.....	10
6.3.9 其他.....	10
7 在工程中切换 Kernel.....	11

1 引言

1.1 编写目的

本文档描述指导 Winnermicro W60X 芯片的 SDK 开发人员如何移植或切换到新的 OS。

1.2 预期读者

W60X SDK 的开发人员及工程实现人员

1.3 术语定义

术语	说明
API	Application Program Interface
OS	Operating System
SDK	Software Development Kit

1.4 参考资料

1. 《WM_W60X_SDK_GCC 编译指南》
2. 《ARMv7-M_Architecture_rm.pdf》

2 SDK Kernel 移植

如图 1 所示，SDK 的操作系统相关代码均放置在./Src/OS 目录下，目前已经移植 FreeRTOS 两个是实时操作系统。如果用户有需要使用其他实时操作系统，可以在此目录下建立新的文件夹，添加自己需要的操作系统

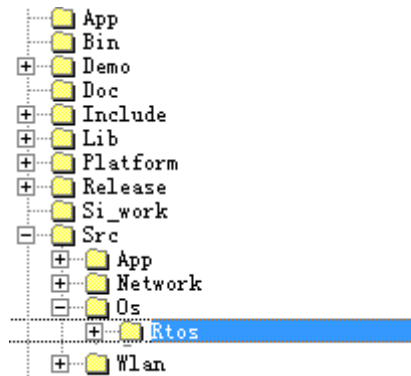


图 1 Kernel 放置目录

3 系统调度相关移植

如图 2 所示，目录./Src/Platform/Boot 目录下有 armcc 和 gcc 两个文件夹，分别对应不同的编译环境，这两个文件夹下面是系统的启动函数。以 keil 编译环境对应的 armcc 为例，启动文件为 startup_venus.s 此文件定义程序入口，中断向量表等。如下图，我们需要实现 SVC_Handler，PendSV_Handler，OS_CPU_SysTickHandler 三个中断函数的接口。

- SVC_Handler: 系统函数的调用请求中断
- PendSV_Handler: 可悬起的系统调用，用于处理系统上下文切换
- OS_CPU_SysTickHandle: 系统 systick 中断

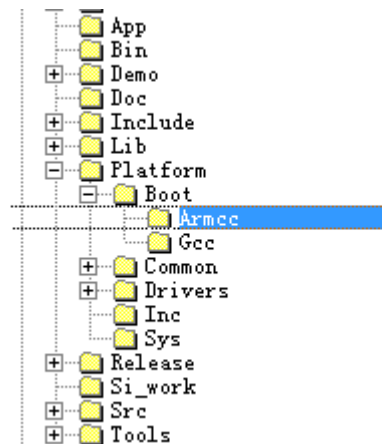


图 2 硬件中断移植代码目录

这三个中断共同协作实现操作系统任务调度和切换，具体可参考 cortex_m3 手册。用户根据自己操作系统需要去实现这 3 个函数，硬件会通过中断去调用执行这 3 个函数，可以参考下图 FreeRTOS 里面 ports 目录下，port_m3.c 里面的实现。

```

__Vectors          DCD      __initial_sp      ; Top of Stack
                  DCD      Reset_Handler      ; Reset Handler
                  DCD      NMI_Handler        ; NMI Handler
                  DCD      HardFault_Handler  ; Hard Fault Handler
                  DCD      MemManage_Handler  ; MPU Fault Handler
                  DCD      BusFault_Handler   ; Bus Fault Handler
                  DCD      UsageFault_Handler ; Usage Fault Handler
                  DCD      0                  ; Reserved
                  DCD      0                  ; Reserved
                  DCD      0                  ; Reserved
                  DCD      0                  ; Reserved
                  DCD      SVC_Handler        ; SVC Call Handler
                  DCD      DebugMon_Handler  ; Debug Monitor Handler
                  DCD      0                  ; Reserved
                  DCD      PendSV_Handler     ; PendSV Handler
                  DCD      OS_CPU_SysTickHandler ; SysTick Handler

```

图 3 FreeRTOS 中断移植代码示例

4 内存相关移植

在 wm_mem.c 文件可以看到 SDK 中为 FreeRTOS 提供的 malloc 内存申请方式。因为 FreeRTOS 系统有特殊的要求，中断函数和普通函数的内存申请方式不一样。

如果用户的操作系统有相关要求，则也需要做相关处理；如果没有相关要求，则关闭 wm_os_config.h 中的 TLS_OS_FREERTOS 宏定义就是 C 库的 malloc 函数申请内存了。

5 printf 函数

在 retarget.c 文件里可以看到两个函数：

- 1) int wm_vprintf(const char *fmt, va_list arg_ptr);
- 2) int wm_printf(const char *fmt,...);

这是两个 Wi-Fi 里会使用的打印函数，用户可以依据编译环境自行实现此函数，也可以使用已实现的函数，以与 printf 函数区分。

6 OSAL 层移植

为了方便操作系统的移植，操作系统和 W60X SDK 应用程序之间封装了一层抽象层，

即对程序中需要用到的操作系统的接口函数进行了重新封装，程序采用统一的接口调用操作系统相关函数。

需要实现的接口函数在./include/OS 目录下的 wm_osal.h 中定义

6.1 系统时钟

声明 HZ 为常量：

```
const unsigned int HZ = 500;
```

在 wm_osal.h 文件里引用

```
extern const unsigned int HZ;
```

操作系统时钟定义，此处表明 500 个系统时钟为 1HZ 的频率，即 2ms 产生一个 sysTick 中断，用户可以根据需要自己需要修改，对于部分操作系统需要将操作系统中对应的时间配置设置与我们定义的一致，例如 FreeRTOS 中需要修改 freeRTOSConfig.h 中的设置

```
#define configTICK_RATE_HZ (( portTickType ) 500u) //时间片中断的频率
```

6.2 操作系统类型

```
/** ENUMERATION of OS */  
enum TLS_OS_TYPE{  
    OS_UCOSII = 0,  
    OS_FREERTOS = 1,|  
    OS_MAX_NUM  
};
```

操作系统类型定义，用于指示当前操作系统的类型，用户可以添加自己的操作系统类型。主要是用于特殊场合的兼容性设计（暂时没有使用）。

6.3 OSAL 层接口函数

OSAL 层接口函数，用户可以参考现有 SDK 中支持的 FreeRTOS 里面的实现方法将自己的操作系统相关函数封装在这些接口里面。

FreeRTOS 的函数封装在 wm_osal_rtos.c 文件中。

6.3.1 时钟相关函数

函数原型	<pre>void tls_os_timer_init(void); void tls_os_time_tick(void *p);</pre>
函数介绍	时钟相关的两个函数，这两个函数已经在我们的工程中实现，用户无需关心。

函数原型	<pre>u32 tls_os_get_time(void);</pre>
函数介绍	获取当前操作系统已经运行的 tick 值。

6.3.2 系统初始化函数

函数原型	<pre>void tls_os_init(void *arg);</pre>
函数介绍	操作系统初始化函数，程序初始化的时候调用，用户根据自己所用的操作系统需要实现。

函数原型	<pre>int tls_os_get_type(void);</pre>
函数介绍	获取当前操作系统类型，不同的操作系统可能在某些程序应用中的处理方式可能不同，程序中会判断此函数的返回值来决定程序处理方式。

6.3.3 任务相关函数

函数原型	<pre>void tls_os_start_scheduler(void);</pre>
函数介绍	启动任务调度，创建完成任务后调用启动系统任务的执行。

函数原型	<pre>tls_os_status_t tls_os_task_create(tls_os_task_t *task,const char* name, void (*entry)(void* param),void* param,u8 *stk_start,u32 stk_size,u32 prio,u32 flag);</pre>
函数介绍	<p>任务创建函数，需要注意两点：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <code>stk_start</code> 任务栈的起始和结束均不能超过我们指定的内存范围：

	<p>0x20000000UL ~ 0x20028000UL</p> <p>此范围在 <code>wm_ram_config.h</code> 中定义，因此函数中需要判断 <code>stk_start</code> 和 <code>stk_size</code> 的值是否在范围内，参考 FreeRTOS 中的实现</p> <p>2. <code>prio</code> 任务优先级数值越大，优先级越低，0 是最高优先级，部分操作系统不是按照这顺序需要调整，可以参考 FreeRTOS 的封装方法 (<code>configMAX_PRIORITIES - prio</code>)。</p>
--	---

函数原型	<code>tls_os_status_t tls_os_task_del(u8 prio, void (*freefun)(void));</code>
函数介绍	删除任务，目前程序中未使用删除任务，可以不实现。

6.3.4 信号量相关函数

函数原型	<p><code>tls_os_mutex_create</code></p> <p><code>tls_os_mutex_delete</code></p> <p><code>tls_os_mutex_acquire</code></p> <p><code>tls_os_mutex_release</code></p>
函数介绍	<p>互斥信号量的创建、删除、获取、释放。</p> <p>注意：对于信号量的释放，部分操作系统需要区分是否在中断中操作，如果是在中断中操作的话需要调用中断处理专门的接口。而我们的应用程序中的调用都是统一接口，因此用户需要在封装函数的内部来判断当前函数是否处于中断之中。参考 FreeRTOS 中的实现方式，<code>tls_get_isr_count</code> 接口来判断当前是否在中断函数中调用。</p>

函数原型	<p><code>tls_os_sem_create</code></p> <p><code>tls_os_sem_delete</code></p> <p><code>tls_os_sem_acquire</code></p> <p><code>tls_os_sem_release</code></p> <p><code>tls_os_sem_set</code></p>
函数介绍	<p>计数信号量的创建、删除、获取、释放、设置计数值。</p> <p>注意：对于信号量的释放，部分操作系统需要区分是否在中断中操作，如果是在中断中操作的话需要调用中断处理专门的接口。而我们的应用程序中的调用都是统一接口，因此用</p>

	户需要在封装函数的内部来判断当前函数是否处于中断之中。参考 FreeRTOS 中的实现方式，tls_get_isr_count 接口来判断当前是否在中断函数中调用。
--	--

6.3.5 队列相关函数

函数原型	<pre> tls_os_queue_create tls_os_queue_delete tls_os_queue_send tls_os_queue_flush tls_os_queue_receive </pre>
函数介绍	<p>消息队列的创建、删除、发送、刷新、接收。</p> <p>注意：对于消息队列的发送，部分操作系统需要区分是否在中断中操作，如果是在中断中操作的话需要调用中断处理专门的接口。而我们的应用程序中的调用都是统一接口，因此用户需要在封装函数的内部来判断当前函数是否处于中断之中。参考 FreeRTOS 中的实现方式，tls_get_isr_count 接口来判断当前是否在中断函数中调用。</p>

6.3.6 邮箱消息相关函数

函数原型	<pre> tls_os_mailbox_create tls_os_mailbox_delete tls_os_mailbox_send tls_os_mailbox_receive </pre>
函数介绍	<p>邮箱消息的创建、删除、发送、接收。</p> <p>注意：对于邮箱消息的发送，部分操作系统需要区分是否在中断中操作，如果是在中断中操作的话需要调用中断处理专门的接口。而我们的应用程序中的调用都是统一接口，因此用户需要在封装函数的内部来判断当前函数是否处于中断之中。参考 FreeRTOS 中的实现方式，tls_get_isr_count 接口来判断当前是否在中断函数中调用。</p>

6.3.7 临界区相关函数

函数原型	<code>tls_os_set_critical(void)</code>
函数介绍	关闭当前系统所有中断。

函数原型	<code>void tls_os_release_critical(u32 cpu_sr)</code>
函数介绍	重新使能当前系统所有中断。

6.3.8 系统定时器相关函数

函数原型	<code>tls_os_timer_create</code>
函数介绍	定时器回调任务创建。 注意：定时器任务创建完成后为调用 <code>tls_os_timer_start</code> 前，定时器是不启动的。对于需要封装的操作系统也必须要满足这一点，如果操作系统可选是否 <code>auto_run</code> ，则选择不启动。

函数原型	<code>tls_os_timer_start</code> <code>tls_os_timer_stop</code> <code>tls_os_timer_delete</code>
函数介绍	定时器任务的启动、停止、删除。

函数原型	<code>tls_os_timer_change</code>
函数介绍	修改定时器任务的定时值。 注意：调用此函数后，定时器需要重新启动，封装中需要注意这一点，可参考 FreeRTOS 中的实现。

函数原型	<code>void tls_os_time_delay(u32 ticks)</code>
函数介绍	任务延时，单位 tick。

6.3.9 其他

函数原型	<code>void tls_os_disp_task_stat_info(void)</code>
------	--

函数介绍	打印当前操作系统的运行情况，调试时可以使用，用户根据 需要实现。
------	-------------------------------------

7 在工程中切换 Kernel

Keil 工程更换 Kernel，需要找到 `wm_os_config.h` 文件，选择当前要使用的操作系统。修改需要选用的 Kernel 后，在 keil 工程中将 OS 组下的 OS 操作系统相关.c 文件替换成用户移植的 kernel 文件。

GCC 更换操作系统，直接修改 `wm_config_gcc.inc` 文件即可，如果用户使用自己的操作系统还需要修改对应的 Makefile 文件，具体见《WM_W60X_SDK_GCC 编译指南》。